1. No mundo atual onde a tecnologia domina a importância de se montar uma empresa bem equipada é fundamental, escolher bons equipamentos e selecionar ótimos profissionais, e além disto se manter conectado a uma rede. Seja ela de outra ou longa distância. Pois através da mesma podemos facilitar as condições de trabalho entre os funcionamos da empresa e de outras empresas em outras locais facilitando o canto entre filias e de outra espécie.
2. Lan- Que são redes locais onde funcionário possa se comunicar e transferir documentos, arquivos uns com os outros.

Wlan- é uma rede local que usa ondas de rádio para fazer uma conexão Internet ou entre uma rede, ao contrário da rede fixa ADSL ou conexão-TV, que geralmente usa cabos.

Man- Esta rede de carácter metropolitano liga computadores e utilizadores numa área geográfica maior que a abrangida pela LAN mas menor que a área abrangida pela WAN.

Wan- Que são redes de longa distância.

Vlan- É o método de camada 2, que permite que você tenha múltiplas LANs virtuais em uma única interface física (ethernet, wireless, etc), dando a capacidade de segregar LANs de forma eficiente.

1. Internet é um conglomerado de redes locais espalhadas pelo mundo, o que torna possível e interligação entre os computadores utilizando o protocolo de internet.

A intranet é um espaço restrito a determinado público utilizado para compartilhamento de informações restritas. Geralmente utilizado em servidores locais instalados na empresa.

A extranet seria uma extensão da intranet. Funciona igualmente como a intranet, porém sua principal característica é a possibilidade de acesso via internet, ou seja, de qualquer lugar do mundo você pode acessar os dados de sua empresa.

1. Os sistemas distribuídos são amplamente utilizados em diferentes soluções e aplicações nos dias atuais, mas não há um sistema operacional distribuído, ou seja, ainda não se criou um sistema específico com tal finalidade, muito embora exista estudos e algumas organizações importantes envolvidas neste processo. Este trabalho descreve o que é um sistema distribuído, quais os seus elementos, suas camadas e suas aplicações como também traz exemplos de implementação e o quais comparações foram feitas utilizando as características de um sistema distribuído para decisão de construção de software com determinada arquitetura.
2. O modelo cliente-servidor em computação, é uma estrutura de aplicação distribuída que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

Este modelo é atualmente o predominante nas redes informáticas. E-mail, a World Wide Web e redes de impressão são exemplos comuns deste modelo.

1. Em uma rede ponto a ponto, computadores são conectados em grupo para que outros usuários possam compartilhar recursos e informações. Não há um local central para autenticação de usuários, armazenamento de arquivos ou acesso a recursos. Isso significa que os usuários devem lembrar em qual computador do grupo de trabalho está o recurso ou a informação compartilhada que desejam acessar. Isso significa também que os usuários precisam efetuar login em cada computador para acessar os recursos compartilhados no computador indicado.
2. Front-end e back-end são termos generalizados que referem-se às etapas inicial e final de um processo. O front-end é responsável por coletar a entrada em várias formas do usuário e processá-la para adequá-la a uma especificação em que o back-end possa utilizar. O front-end é uma espécie de interface entre o usuário e o back-end. Ambos podem estar distribuídos entre um ou mais sistemas.
3. A topologia de rede é o padrão no qual o meio de rede está conectado aos computadores e outros componentes de uma rede de computadores.

Em malha- Esta topologia é muito utilizada em várias configurações, pois facilita a instalação e configuração de dispositivos em redes mais simples.

Em anel- Os dispositivos são conectados em série, formando um circuito fechado (anel).1 Os dados são transmitidos unidirecionalmente de nó em nó até atingir o seu destino.

Em Estrela- A mais comum atualmente, utiliza cabos de par trançado e um concentrador como ponto central da rede. Esta topologia se aplica apenas a pequenas redes, já que os concentradores costumam ter apenas oito ou dezesseis portas. Em redes maiores é utilizada a topologia de árvore, onde temos vários concentradores interligados entre si por comutadores ou roteadores.

Linear- Todos os computadores são ligados em um mesmo barramento físico de dados. Apesar de os dados não passarem por dentro de cada um dos nós, apenas uma máquina pode “escrever” no barramento num dado momento. Todas as outras “escutam” e recolhem para si os dados destinados a elas. Quando um computador estiver a transmitir um sinal, toda a rede fica ocupada e se outro computador tentar enviar outro sinal ao mesmo tempo, ocorre uma colisão e é preciso reiniciar a transmissão.

Em arvore- É essencialmente uma série de barras interconectadas.2 Geralmente existe uma barra central onde outros ramos menores se conectam. Esta ligação é realizada através de derivadores e as conexões das estações realizadas do mesmo modo que no sistema de barra padrão.